

## 2018バスケットボール競技規則の発行

2018バスケットボール競技規則の発行に際し、以下のとおり改訂をしております。競技規則の理解にご活用ください。

### (1) 改訂の目的

- ① 2017年10月1日施行のFIBA競技規則に沿った新ルールに対応する。
- ② FIBA競技規則を極力条文通りに訳し、FIBA競技規則とJBA競技規則の対訳化を図る。
- ③ JBAのホームページ上に競技規則を掲載し、一般の方々含め広く競技規則の普及・周知を図る。

### (2) 改訂のポイント

- ① FIBA競技規則の表記形式をそのまま採用した。「定義」、「手順」、「罰則」等。
- ② FIBA条文で分かりにくい点については、【補足】として条文とは別にして説明をした。
- ③ 3x3競技規則と3x3解説（インタープリテーション）の2017年版を掲載した。
- ④ 巻末に、競技規則変更点の要約（サマリー）、また参考資料として「トラベリング」の説明を掲載した。
- ⑤ エキップメント（用具・器具）の詳細は本競技規則とは別途の扱いとした。

### (3) 訂正とお詫び

「2018バスケットボール競技規則・解説（インタープリテーション）」の本文に誤り（2箇所）がございましたので、お詫びして以下のとおり訂正いたします。

#### 訂正1 <競技規則56ページ/46-12>

「誤」	「正」
<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 第4ピリオドや延長ピリオドのゲームクロックが2：00あるいはそれ以下を表示している場合               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 成功したショットのボールが手から離れるのが、ゲームクロックのブザーよりも先だったかどうかを確認</li> <li>- ショットがファウルよりも先だったかどうかを確認</li> <li>- ボールをアウトオブバウンズにしたプレーヤーの確認</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 第4ピリオドや延長ピリオドのゲームクロックが2：00あるいはそれ以下を表示している場合               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 成功したショットのボールが手から離れるのが、<u>ショット</u>クロックのブザーよりも先だったかどうかを確認</li> <li>- ショットがファウルよりも先だったかどうかを確認</li> <li>- ボールをアウトオブバウンズにしたプレーヤーの確認</li> </ul> </li> </ul>

#### 訂正2 <インタープリテーション100ページ/9-2>

「誤」	「正」
<p><b>解説：</b>ゲーム開始は最大15分まで遅らせることができる。その15分が過ぎるまでに不在だったプレーヤーがコート上にゲームに出場できる状態で現れた場合は、</p> <p>(a) ゲームは開始され、罰則は与えられない。</p> <p>(b) コーチBに対してテクニカルファウルが宣せられる。チームAにフリースロー1本が与えられ、ゲームはジャンプボールで開始される。</p>	<p><b>解説：</b>ゲーム開始は最大15分まで遅らせることができる。その15分が過ぎるまでに不在だったプレーヤーがコート上にゲームに出場できる状態で現れた場合は、</p> <p>(a) ゲームは開始され、罰則は与えられない。</p> <p>(b) コーチBに対して<u>テクニカルファウル</u>が宣せられ、<u>スコアシートに「B」と記録する</u>。チームAにフリースロー1本が与えられ、ゲームはジャンプボールで開始される。</p>

### (4) 用語の統一

2018年版の発行に際し、競技規則で使用用語を以下のとおり統一しております。従来の用語と置き換えてご確認ください。

2015年版	2018年版
主審 (referee)	クルーチーフ (呼称の変更…原文通り)
アンパイア、副審	アンパイア (呼称の変更…原文通り)
インタフェア	インタフェアレンス (呼称の変更…原文通り)
オフィシャルズテーブル	スコアラーステーブル (呼称の変更…原文通り)
失格・退場	「失格」(5個のファウルを宣せられた場合) ⇒ プレーをする資格を失うこと (ベンチに座っていることは可) 「失格・退場」(テクニカルファウルを2個あるいはアンスポーツマンライクファウルを2個、もしくはテクニカルファウルとアンスポーツマンライクファウルを1個ずつ、またはディスクォリファイングファウルを記録された場合) ⇒ 失格・退場処分を受けた場合、ロッカールームにいるかコートのある建物を去らなくてはならない
リーガルな	正当な
イリーガルな	不当な
タップする	はじく、はじき、はじかれ、
合図	ゲームクロックのブザー
合図器具	ブザー
審判の合図	審判のシグナル
延長時限	延長ピリオド
境界線	バウンダリーライン * 条項のタイトルのみ ( ) で表示
交代選手	交代要員
試合	ゲーム
選手	プレーヤー
ヴァイオレーション、インタヴァル	バイオレーション、インターバルなどの表記に統一
プレイ、プレイヤー	プレー、プレーヤー
プレイする権利	プレーする資格のある
負傷	怪我
ポゼッション	ポゼッション
ラインの延長上	センターライン (フリースローライン) の延長線上
★ファウルの回数	ファウル 個
★フリースローの個数	フリースロー 本
★タイムアウトの数え方	タイムアウト 回